**CASOS DE PRUEBA**

**Configuración**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | BastketballDataTest | Árbol binario de búsqueda. |
| setupScenary2 | BastketballDataTest | Arbol Avl |
| setupScenary3 | BastketballDataTest | Añadir elemento Arbol binario de busqueda |
| setupScenary4 | BastketballDataTest | Eliminar elemento Árbol binario de búsqueda |
| SetupScenary5 | BastketballDataTest | Añade objeto al arbol Avl |
| setupScenary6 | BastketballDataTest | Eliminar objeto del árbol Avl |
| SetupScenary7 | BastketballDataTest |  |
| setupScenary8 | BastketballDataTest |  |
| setupScenary9 | BastketballDataTest |  |
| setupScenary10 | BastketballDataTest |  |
| setupScenary11 | BastketballDataTest |  |

**Diseño de casos de prueba:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el árbol binario de búsqueda fue creado | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary1 |  | Se creó correctamente un árbol binario |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que se creó el árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary2 |  | Se creó correctamente un árbol Avl |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que creo un nodo y se añadió a la raíz del árbol binario | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary1 |  |  |
|  |  | setupScenary3 | Object=”Santiago”,”Trochez”,”Nwy”,19,40,15,12,6,12 | Se creó el jugador |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se modificó un objeto al árbol binario de búsqueda | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary4 | Object=”Santiago”,”Angulo”,”Nwy”,19,40,15,12,6,12 | Se modifico |
|  |  | setupScenary4 | Object=”Luis”.” Ossa”,” Nwy”,19,40,15,12,6,12 | No se pudo modificar por que ya hay un objeto con el mismo nombre |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se modificó un objeto al árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Juan”,”Zapata”,”Reds”,19,26,7,4,1,2 |  |
|  |  | setupScenary5 | Objeto=”Juan”,”Diaz”,”Reds”,21,29,10,7,3,4 | No se pudo modificar por que ya hay un objeto con el mismo nombre |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregó un objeto al árbol binario de búsqueda | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary3 |  |  |
|  |  | setupScenary4 | Object=”Luis”.”Ossa”,”Spurs”,22,32,13,10,4,10 |  |
|  |  | setupScenary4 | Object=”Luis”.”Ossa”,”Spurs”,22,32,13,10,4,10 | No se creo,porque ya existe un jugador con esos datos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregó un objeto al árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary2 |  |  |
|  |  | setupScenary5 | Objeto=”Juan”,”Reyes”,”Bulls”,20,28,9,6,2,3 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregan más objetos  al árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary5 |  |  |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Juan”,”Angulo”,”Reds”,19,26,7,4,1,2 |  |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Sebastian”,”Rojas”,”Neds”,17,24,6,3,0,1 |  |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Luis”,”Diaz”,”Lw”,21,29,10,7,3,4 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se eliminó un objeto del árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary11() |  |  |
|  | deleteNode() |  | treeAvl.getRoot() |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que elimino un objeto de un árbol binario | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | **septupScenary8** |  |  |
|  | deleteNode |  | k |  |