**Diseño de casos de prueba:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el árbol binario de búsqueda fue creado | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary1 |  | Se creó correctamente un árbol binario |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que se creó el árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary2 |  | Se creó correctamente un árbol Avl |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que creo un nodo y se añadió a la raíz del árbol binario | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary1 |  |  |
|  |  | setupScenary3 | Object=”Santiago”,”Trochez”,”Nwy”,19,40,15,12,6,12 | Se creó el jugador |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregó un objeto al árbol binario de búsqueda | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary3 |  |  |
|  |  | setupScenary4 | Object=”Luis”.”Ossa”,”Spurs”,22,32,13,10,4,10 |  |
|  |  | setupScenary4 | Object=”Luis”.”Ossa”,”Spurs”,22,32,13,10,4,10 | No se creo,porque ya existe un jugador con esos datos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregó un objeto al árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary2 |  |  |
|  |  | setupScenary5 | Objeto=”Juan”,”Reyes”,”Bulls”,20,28,9,6,2,3 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregan más objetos  al árbol Avl | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary5 |  |  |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Juan”,”Angulo”,”Reds”,19,26,7,4,1,2 |  |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Sebastian”,”Rojas”,”Neds”,17,24,6,3,0,1 |  |
|  |  | setupScenary6 | Objeto=”Luis”,”Diaz”,”Lw”,21,29,10,7,3,4 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que la cola se encuentra vacía. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary4 |  | true  La cola se encuentra vacía, por lo que retorna verdadero. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agrega un objeto en la pila. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary6 |  | true  Se agregó un objeto a la pila por lo que la referencia de top ahora es el objeto nuevo. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se elimina el objeto en el top de la pila. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary7 |  | Se elimina el objeto y se retorna al mismo tiempo, las referencias del objeto top cambian al objeto que le sigue. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar el objeto que se encuentra en el top de la pila. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary7 |  | Se retorna el objeto en la referencia top. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar si la pila se encuentra vacía. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary6 |  | true  La pila se encuentra vacía, por lo que retorna verdadero. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar si la hashTable se encuentra vacía. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary8 |  | true  La hashTable se encuentra vacía, por lo que retorna verdadero. |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar el tamaño de la hashTable. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary8 |  | 5  La hashTable tiene un tamaño de 5. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se agregue un objeto en la hashTable. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary8 | https://c1-word-edit-15.cdn.office.net/we/s/hA3596C17DAD9A003_resources/3082/progress.gif | true  Se agregó el objeto con la llave en la hashTable. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que se puede eliminar un elemento de la hashTable. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary9 | Key = 996 | true  Se eliminó correctamente el objeto con la llave 996. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que se puede encontrar un objeto gracias a su llave. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary9 | Key = 996 | https://c1-word-edit-15.cdn.office.net/we/s/hA3596C17DAD9A003_resources/3082/progress.gif  Se encontró el objeto con la llave 996. |